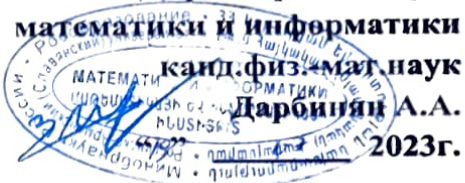


ГОУ ВПО РОССИЙСКО-АРМЯНСКИЙ (СЛАВЯНСКИЙ)  
УНИВЕРСИТЕТ

Составлен в соответствии с  
государственными требованиями к  
минимуму содержания и уровню  
подготовки выпускников по  
направлению 01.04.02 Прикладная  
математика и информатика и  
Положением «Об УМКД РАУ».

УТВЕРЖДАЮ:

Директор института  
математики и информатики  
канд. физ.-мат. наук  
Даронян А.А.  
2023г.



Институт: Математики и информатики  
*Название института*

Кафедра: Системное программирование  
*Название кафедры*

Автор(ы): канд. физ.-мат. наук Асланян Айк Каренович

*Ученое звание, ученая степень, Ф.И.О*

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС**

Дисциплина: Алгоритмы и структуры данных  
(продвинутый курс)

*Код и название дисциплины согласно учебному плану*

Магистерская программа 01.04.02 Интеллектуальные системы и  
робототехника

*Код и название специальности*

Направление: Прикладная математика и информатика  
*Название направления*

ЕРЕВАН

## **1. Аннотация**

Актуальность программы заключается в том, что слушатели знакомятся с многими продвинутыми структурами данных и алгоритмами, которые позволяют эффективным образом решать множество практических задач.

## **2. Взаимосвязь с другими дисциплинами специальности**

Цель данного курса ознакомить слушателей с продвинутыми структурами данных и алгоритмами, которые часто используются для решения разных практических задач.

Программа повышения квалификации «Продвинутые структуры данных и алгоритмы» направлена на совершенствование и (или) получение новой компетенции в области программирования, необходимой для профессиональной деятельности, и (или) повышение профессионального уровня в рамках имеющейся квалификации.

## **3. Требования к исходным уровням знаний и умений студентов**

Слушатели должны получить навыки и умения для применения подходящие алгоритмы и структуры данных для решения конкретной задачи.

**После освоения программы слушатели должны:**

**Знать** ряд классических алгоритмов и структур данных для решения разных задач,

**Уметь** реализовать алгоритмы и структуры данных на некотором языке программирования,

**Иметь** навыки моделирования собственных алгоритмов и структур данных для решения разных задач.



в результирующей оценке промежуточных контролей								
Вес итоговой оценки 2-го промежуточного контроля в результирующей оценке промежуточных контролей								
Вес итоговой оценки 3-го промежуточного контроля в результирующей оценке промежуточных контролей т.д.						1		
Вес результирующей оценки промежуточных контролей в результирующей оценке итогового контроля								0,4
<b>Экзамен/зачет (оценка итогового контроля)</b>								0,6
		$\Sigma = 1$	$\Sigma = 1$	$\Sigma = 1$	$\Sigma = 1$	$\Sigma = 1$	$\Sigma = 1$	$\Sigma = 1$

**6. Содержание дисциплины:**

**6.1 Тематический план и трудоемкость аудиторных занятий (Модули, разделы дисциплины и виды занятий) по учебному плану**

Разделы/темы дисциплины	Всего (ак. часов)	Лекции(ак. часов)	Практ. занятия (ак. часов)
1	2=3+4	3	4
<b>Введение</b>			
<b>Раздел 1. Введение в структуры данных</b>			
Тема 1. Структура данных. Цель. Сложность алгоритмов. Введение в STL.	2	1	1
<b>Раздел 2.</b>			
Тема 2. Хеш таблицы. Хеш функции. Открытая адресация.	2	1	1
Тема 3. Структура данных непересекающихся множеств.	2	1	1
Тема 4. Бинарные деревья. Итеративные и рекурсивные обходы	4	2	2
Тема 5. Бинарные деревья поиска	2	1	1
Тема 6. Красно-черные деревья	4	2	2
<b>Модуль 2.</b>			
<b>Раздел 3. Введение в алгоритмы</b>			

Тема 7. Корректность алгоритмов, анализ алгоритмов (worst-case, average-case, best-case), асимптотический анализ алгоритмов.	1	1	
Тема 8. Алгоритмы сортировки (radix, counting, bucket), нижняя оценка для сортировки сравнениями	2	1	1
<b>Раздел 4. Динамическое программирование</b>			
Тема 9. Динамическое программирование, числа Фибоначчи, поиск наибольшей общей подпоследовательности	3	1	2
Тема 10. Редакционное расстояние (edit distance), оптимальное умножение матриц (matrix chain multiplication), проблема резки стержней (rod cutting problem)	2	1	1
<b>Модуль 3.</b>			
<b>Раздел 5. Графы</b>			
Тема 11. Представления графов. Обход графов в ширину (BFS) и глубину (DFS), оценка сложности.	1	1	
Тема 12. Топологическая сортировка, поиск сильно связанных компонентов, оценка сложности.	2	1	1
<b>ИТОГО</b>	<b>32</b>	<b>16</b>	<b>16</b>

**7. Содержание разделов/тем программы**

Раздел 1. Введение в структуры данных

Тема 1. Структура данных. Цель. Сложность алгоритмов. Введение в STL.

Рассматривается цель изучения структуры данных. Определяется сложность алгоритмов. Введение в STL.

Раздел 2. Нелинейные структуры

Тема 5. Хеш таблицы. Хеш функции. Открытая адресация.

Рассматриваются методы хеширования данных, методы построения хеш функций. Также рассматривается их имплементация в STL.

Тема 6. Структура данных непересекающихся множеств.

Рассматриваются методы создания структуры данных для непересекающихся множеств. Приводится две методы – на основе списков и деревьев.

Тема 7. Бинарные деревья. Итеративные и рекурсивные обходы.

Рассматриваются методы представления бинарных деревьев, итеративные и рекурсивные обходы.

Тема 8. Бинарные деревья поиска.

Рассматриваются методы представления бинарных деревьев поиска и операции добавления, удаления, поиска и т.д .

Тема 9. Красно-черные деревья.

Рассматривается метод представления бинарных деревьев, где все операции выполняются не более чем логарифмическое время от количества элементов.

Раздел 3. Введение в алгоритмы

Тема 10. Корректность алгоритмов, анализ алгоритмов (worst-case, average-case, best-case), асимптотический анализ алгоритмов.

Объясняется понятие корректности алгоритма. Рассматривается сложность алгоритмов в разных ситуациях. Рассказывается об асимптотическом анализе алгоритмов.

Тема 11. Алгоритмы сортировки (radix, counting, bucket), нижняя оценка для сортировки сравнениями.

Рассматриваются несколько алгоритмов сортировки, приводится оценка нижнего предел для сортировки сравнениями.

#### Раздел 4. Динамическое программирование

Тема 12. Динамическое программирование, числа Фибоначи, поиск наибольшей общей подпоследовательности.

Представляются основные принципы динамического программирования. Приводятся решения нескольких задач подходом динамического программирования (числа Фибоначи, поиск наибольшей общей подпоследовательности).

Тема 13. Редакционное расстояние (edit distance), оптимальное умножение матриц (matrix chain multiplication), проблема резки стержней (rod cutting problem).

Представляются вышеуказанные задачи и их решения с применением динамического программирования.

#### Раздел 5. Графы

Тема 14. Представления графов. Обход графов в ширину (BFS) и глубину (DFS), оценка сложности.

Рассказывается о нескольких вариантах представления графов. Приводятся алгоритмы обхода графов в ширину и глубину. Приводится оценка сложности этих алгоритмов.

Тема 15. Топологическая сортировка, поиск сильно связанных компонентов, оценка сложности.

Представляются алгоритмы топологической сортировки и поиска сильно связанных компонентов. Приводится оценка сложности этих алгоритмов.

#### **Список литературы**

1. Алгоритмы. Построение и анализ, Кормен Томас Х., Лейзерсон Чарльз И.